シンプルトルコン用増力器

TORQUE MULTIPLIER for SIMPLE TORQON

シンプルトルコンとの組合せで、大きな出力トルクを得ることができます。











製品番号	最大出力トルク (N·m) MAX.OUTPUT	最大入力トルク (N·m) MAX.INPUT	倍率	寸法 (mm)								質量 (kg)	メーカー希望 小売価格
8-180PX	1,800	439	4.1	87	75	148	25.4	41	19.0	194	1	5.0	オープン
12-350PX	3,500	972	3.6	120	73	144	38.1	54	25.4	265	1	9.0	オープン
12-500PX	5,000	1,110	4.5	138	73	172	38.1	54	25.4	370	1	13.6	オープン
20-1000PX	10,000	649	15.2	161	73	212	63.5	54	25.4	431	1	27.1	オープン
20-1500PX	15,000	1,100	13.6	208	82	206	63.5	54	25.4	514	1	42.0	オープン
20-2500PX	25,000	1,180	21.3	276	82	243	63.5	54	25.4	548	1	83.0	オープン
※ 20-1000PX は落下防止用 (保持用) 吊り具付きです。										シンプルトルコン差込口			

※ 20-1000PX は落下防止用 (保持用) 吊り具付きです。 ※20-1000PX は各下的正用(保持用) 市り美いさとす。 ※20-1000PX の D、L 寸法は吊り具を含んだ寸法です。 ※質量は、本体とストレート形反力受の合計です。



⚠警告 WARNING

■ 特殊反力受

• シンプルトルコン用増力器は最大入力トルク以上入力しない でください。

付属品

ストレート形反力受 L形反力受

六角棒L形レンチ

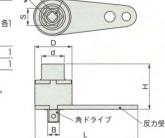
8-180PX(5mm), 12-350PX(5mm) 12-500PX(6mm), 20-1000PX(8mm) 20-1500PX (8mm), 20-2500PX (10mm)

取扱説明書

メタルケース

※反力受の詳細は、下記をご覧ください。

※ L 形反力受の付属は、8-180PX,12-350PX,12-500PX のみです。



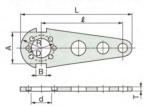
增力器用反力受

REACTION PLATE for TORQUE MULTIPLIER

反力受とは、ボルト・ナットを回転させる際に回転 方向とは反対方向に発生する反力を、隣接のボルト・ ナットや部材などで受けるためのものです。

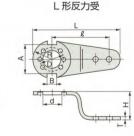
作業環境に合わせ、機種別にご用意しております。

ストレート形反力受(Aタイプ)



38 1 20-1500PX スライド距離寸法図

ストレート形反力受 (B タイプ)



使用箇所・作業環境に応じた特殊反力受の製作も承っております。 弊社営業所またはご購入先の販売店にご相談ください。

20-2500PX 175 スライド距離寸法図

150

製品番号	製品名	タイプ	寸法 (mm)										ボルト数	適応製品番号
			8	L	T	Н	Α	В	R	D	d			
15PH	ストレート形反力受	Α	135	194	16	_	70	20	44	65	37	M6 × 15	6	8-180PX
15PLH	L形反力受	-	130	189	16	85	70	20	44	65	37	M6 × 15	6	8-180PX
35PXH	ストレート形反力受	Α	180	265	16	_	98	25	60	102	72	M6 × 14	6	12-350PX
35PXLH	L形反力受	-	190	275	16	100	98	25	60	102	72	M6 × 14	6	12-350PX
50PXH	ストレート形反力受	Α	271	370	16	_	116	30	69	86	66	M8 × 12	6	12-500PX
50PXLH	L形反力受	-	250	354	16	100	116	30	69	86	66	M8 × 12	6	12-500PX
100PXH	ストレート形反力受	Α	315	431	22	_	128	45	81	139	111	M10 × 25	6	20-1000PX
150PXH	ストレート形反力受	В	370	514	22	-	160	50	104	168	118	M10 × 20	6	20-1500PX
250PXH	ストレート形反力受	В	360	548	22	_	230	50	138	222	137	M12 × 20	6	20-2500PX

TONE